

Chers parents,

Petit à petit, le nouveau-né s'ouvre au monde qui l'entoure, tous sens en éveil.

*Entre 0 et 12 mois, la gamme **Bébé s'éveille** offre des jouets qui stimulent la mémoire et l'éveil des sens, incitent à l'action et aux mouvements et favorisent la coordination.*

*En combinant voix, sons, musiques, lumières et activités plus traditionnelles, les jouets interactifs **VTech**[®] créent un vrai dialogue ludique avec votre enfant. En stimulant ainsi ses facultés sensorielles, motrices et intellectuelles, **Bébé s'éveille** tous les jours un peu plus...*

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon super livre enchanté** de VTech®. Félicitations !

Mon super livre enchanté est un livre-jeu interactif qui va amuser et éveiller Bébé.

Grâce aux paroles écrites des chansons, les parents peuvent chanter avec lui et créer ainsi un moment familial plein de tendresse.

Bébé découvre 6 joyeuses chansons, des sons rigolos et des effets lumineux qui l'encouragent à chanter en rythme.

Les illustrations attrayantes et les questions posées éveillent sa curiosité, et l'encouragent à manipuler les boutons « cache-cache », développant ainsi sa motricité fine.

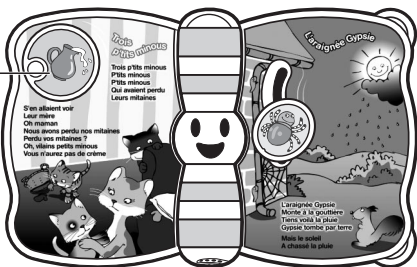
Compartiment
à piles

Lumière
clignotante

Bouton
Marche / Arrêt



Bouton
"cache-
cache"



CONTENU DE LA BOITE

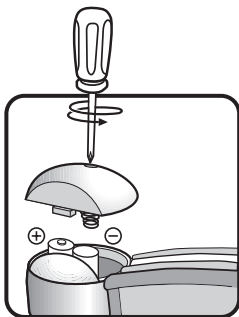
- **Mon super livre enchanté** de VTech®
- Un manuel d'utilisation

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Mon super livre enchanté** soit éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sur le dessus de la reliure de **Mon super livre enchanté**.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment.



1.2. MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.

- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place, les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs et usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne pas les jeter dans le feu ni dans la nature.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- **Mon super livre enchanté** se met en veille automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour le réactiver, appuyer sur le bouton Marche / Arrêt ou tourner les pages du livre.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



2. POUR COMMENCER A JOUER...

2.1 MARCHÉ / ARRÊT

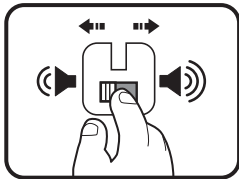
1. Pour mettre en marche **Mon super livre enchanté**, appuyer sur le bouton Marche / Arrêt, ou ouvrir le livre à la page souhaitée.



2. Pour éteindre **Mon super livre enchanté**, fermer le livre.

2.2 CONTROLE DU VOLUME

Faire glisser le sélecteur de volume, situé au dos de la reliure, sur la position faible ou sur la position fort, comme indiqué sur le schéma ci-contre.



3. ACTIVITES

1. Tourner les pages de **Mon super livre enchanté** ou déplacer les boutons “cache-cache” pour écouter la chanson de la page correspondante.

Pour encourager Bébé à continuer de chanter sur la mélodie, les paroles des chansons ne sont pas toutes prononcées.

Déplacer le bouton “cache-cache” pour découvrir le son amusant qui lui correspond.

Déplacer le bouton “cache-cache” à chaque fois que vous voulez entendre ce son amusant.

La lumière clignote au rythme de la mélodie.

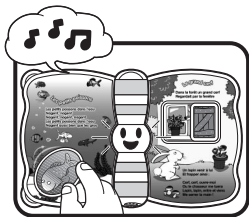


2. La chanson terminée, si aucune touche n'est actionnée, **Mon super livre enchanté** pose une question à Bébé.



3. Déplacer de nouveau le bouton “cache-cache” pour écouter la mélodie, sans les paroles.

Pendant la mélodie déplacer le bouton “cache-cache” pour entendre le son amusant qui lui est associé. Le déplacer à nouveau pour l'interrompre.



4. Si après 8 secondes aucune touche n'est actionnée, une phrase ou un son amusant est prononcé pour encourager Bébé à jouer avec **Mon super livre enchanté**.



4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon super livre enchanté**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Mon super livre enchanté** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon super livre enchanté** et son contenu dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. GARANTIE

Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones.

Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.

Merci d'avoir choisi un jouet VTech. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi - sans préjudice de la garantie légale - nous garantissons tous nos produits pendant **1 an** à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie VTech de 1 an -pièces et main d'oeuvre- contre tout défaut de fabrication. La durée de un an court à partir de la date d'achat du produit.
2. La garantie VTech ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non recommandés par VTech, écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet...).
3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le **retourner par la Poste en Recommandé Sans Accusé de Réception** à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin qui nous le fera parvenir).

SAV VTECH - VTECH Electronics Europe SA
2 / 6, rue du Château d'eau
BP 55 - 78362 Montesson Cedex
France

4. Nous vous demandons de joindre au colis :
 - une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat.
 - un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).
5. Nous nous engageons à réparer ou à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.
6. Nous vous renverrons le produit par la poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).

7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour réparation ou échange.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech

VTECH Electronics Europe SA

2 / 6, rue du Château d'eau - BP 55

78362 Montesson Cedex - FRANCE

email : vtech_conseil@vtech.com

Tel : 0 820 06 3000 (0,12€ /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : VTECH Electronics Canada Ltd

Suite 200, 7671 Alderbridge Way

Richmond

B.C. Canada V6X 1Z9

Tel : 1 800 267 7377

Fax : (604) 273 - 1425